

3学年 課題研究授業

「地域問題解決」

課題研究「地域問題解決」講座では、9月6日（金）にまちなか発想ゲーム「メイキット」制作者 飯島 玲生氏をお招きし、「小諸版メイキット」を行いました。

小諸の街歩きなどを通して出された生徒の意見をもとに作成した「小諸版メイキット」カードゲームを使用し、様々な街の課題に対するアイデアを出し合いました。

小諸市の特徴や住みやすい街にするアイデアなど、高校生の視点からゲームを通して小諸のまちづくりにチャレンジしました。



「常設店」

課題研究「常設店」講座では、各グループが販路拡大や販売促進、マーケティング活動など、試行錯誤を重ねながら校内販売活動に取り組んでいます。

「パン販売」チームは、販売時の待機時間に対するの昼食時間確保の課題解決に取り組んでいます。

「弁当販売」チームは、新たな商品の販路開拓、販売後のごみ処理方法の工夫、商品ロスをなくすため事前予約販売などを行ってきました。

「お菓子」チームでは、校内アンケート結果を参考として、生徒に人気のある商品を多く扱うための販売商品の選定を継続的に進めています。

各グループで広報ポスター制作や校内放送での販促活動を行っています。

「ボードゲームを作ろう」

課題研究「ボードゲームを作ろう」講座では、9月6日（金）に地元カタン試遊会を行いました。夏期休業中にボードゲームタイトルに出来そうな小諸市内の写真を撮影して各自持ち寄り、タイトルのデザイン、資源・建物の名称およびデザイン、発展カードの名称などの検討を進めてタイトル制作をしてきました。

小諸の観光資源である店舗や風景（自然、街並み）、人物や建物（博物館、史跡）、エピソード（歴史、神話、伝説）を写真に収めたもので試遊を重ねてカードを完成させる予定です。

